

این پروژه بر روی دو گراف کاراته و دوبلین (بارگزاری شده در وبگاه درس) و با استفاده از ابزار matlab-bgl (بارگزاری شده در وبگاه درس) تعریف شده است.

Networks	Nodes	Links	Description
<i>Karate</i>	34	78	Network of Zachary's karate club.
<i>Dolphins</i>	62	159	Network of Lusseau's dolphins.

پروژه ای بنویسید که گرافی (شبه کارانه و دوبلین) را باز کند و به ازای گراف ورودی، موارد زیر انجام دهد.

- الف: هیستوگرام درجه نودها
 - به ازای هر نود، درجه محاسبه شود. لیست درجات مرتب شده و هیستوگرام آنها ترسیم گردد
- ب. بینیت (betweenness) یالها
 - به ازای هر یال مقدار بینیت محاسبه شود. لیست مقادیر بینیت مرتب شده و به کمک دستورات متلب ترسیم گردد.
- ج. ترسیم گراف
 - با استفاده از توابع در ابزار matlab-bgl
 - رنگ نودها بر اساس درجه هایشان تغییر کند. درجه بالاتر پررنگ تر
 - رنگ یالها بر اساس مقدار بینیت تغییر کند؛ مقدار بینیت بالاتر پررنگ تر

--- تاجایی که امکان دارد، تصاویر واضح، گویا و همراه با اطلاعات باشند. -----

نحوه دریافت پروژه: دو فایل به عنوان خروجی باید در یک شاخه به نام دانشجو قرار گیرد. این شاخه را فشرده کرده و ایمیل کنید

- یک m فایل که کد برنامه را شامل می شود.
- یک فایل ورد که کد برنامه و خروجی های مربوط را شامل می شود. این فایل حاوی اطلاعاتی به صورت زیر است

اطلاعات دانشجویی
توضیح کد نوشته شده
خطوط برنامه نوشته شده
خروجی برنامه- قسمت الف- گراف کاراته
خروجی برنامه- قسمت ب- گراف کاراته
خروجی برنامه- قسمت ج- گراف کاراته
خروجی برنامه- قسمت الف- گراف دوبلین
خروجی برنامه- قسمت ب- گراف دوبلین
خروجی برنامه- قسمت ج- گراف دوبلین